需求

add stuff into linking

delet stuff out off linking

分析

宣告一個新的資料儲存型態(NODE)

裡頭有可以存放資料的地方

兩邊都可以延伸資料下去

加入資料進入兩鏈結之間(例如a與b，a前b後)

彼此的關係為a 的下一個為 新的node b的前一個維新的node

設計

表示方式:

node的宣告

儲存方式定義(typedef)

存放的資料(以char 表示)

兩邊都可以延伸資料下去，

意思就是兩邊都有指標可以指到自己，

自己也可以兩邊指。(\*pre \*next)

插入新節點(用副程式來表示)

表示方法

向記憶體要一個空間(malloc)

此新的節點也需要往兩邊延伸

宣告a 和 b node

(原本彼此的關係為a 的下一個為 新的node b的前一個維新的node

但是多插入新的一個node之後

情況為

newnode的下一點為b(以箭頭表示方向)

newnode的前一個為b的前一個

newnode的前一個的下一個為new

newnode的下一個的前一個為自己)

撰寫程式